



REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA
UNIVERSIDAD BICENTENARIA DE ARAGUA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
SECRETARÍA
ARAGUA VENEZUELA

FACULTAD: INGENIERIA

ESCUELA: SISTEMAS

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN II (VISUAL BASIC)

CODIGO: EE-213

UNIDADES CREDITO: 3 U.C.

DENSIDAD HORARIA: H.T.: 2
H.P.: 2
T.H.: 4

PRERREQUISITO: 110 U.C. APROBADAS

OBJETIVO TERMINAL DE LA ASIGNATURA:

Desarrollar aplicaciones utilizando el lenguaje de programación visual Borland Delphi

UNIDAD I
FILOSOFÍA Y FUNDAMENTOS DE BORLAND DELPHI

DURACION: 1 SEMANAS.

OBJETIVO GENERAL:

Comprender la filosofía y fundamentos del lenguaje Borland Delphi

CONTENIDO PROGRAMATICO:

- 1.- Lenguaje Borland Delphi.*
- 2.- Programación orientada a objetos.*
- 3. Lenguajes visuales*

UNIDAD II:

PROGRAMACIÓN VISUAL

DURACION: 2 SEMANAS

OBJETIVO GENERAL:

Utilizar los componentes, métodos propiedades y eventos para desarrollar aplicaciones.

CONTENIDO PROGRAMATICO:

- 1.- Componentes en la programación visual.*
- 2. Métodos en la programación visual.*
- 3. Propiedades en programación visual.*
- 4. Eventos en programación visual.*

UNIDAD: III

INTERFAZ DE APLICACIONES

DURACION: 3 SEMANAS

OBJETIVO GENERAL:

Comprender como trabajan los diferentes modelos de aplicaciones en Windows.

CONTENIDO PROGRAMATICO:

- 1. Aplicaciones de simple documentación en Windows SDI*
- 2. Aplicaciones de múltiple documentación en Windows (MDI)*
- 3. Creación de Menú.*

UNIDAD: IV

BASE DE DATOS

DURACION: 5 SEMANAS

OBJETIVO GENERAL:

Utilizar base de datos para construir aplicaciones.

CONTENIDO PROGRAMATICO

1. Base de Datos

UNIDAD: V

REPORTES

DURACION: 1 SEMANA

OBJETIVO GENERAL:

Realizar diferentes tipos de reportes utilizando el componente

CONTENIDO PROGRAMATICO:

1. Componentes Qreport.

ESTRATEGIAS METODOLOGICAS:

Revisión bibliográfica. Disertación docente alumno. Construcción de Programas

ESTRATEGIAS DE EVALUACION:

Evaluación continua, Participación Individual y grupal. Revisión de Programas

BIBLIOGRAFIA:

- *DELPHI INFORMANT. Informant Communications Group Inc.*
- *FRANCISCO CHARTE. Programación en Delphi 3.0. Editorial Anaya.*
- *OSIER DAN, GROBMAN STEVE, BATSON STEVE. Aprendiendo Delphi 3 en 14 días. Editorial Prentice Hall.*