



República Bolivariana de Venezuela  
Universidad Bicentaria de Aragua  
Vicerrectorado Académico  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ingeniería de Sistemas



MATERIA		SEMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	
INFORMÁTICA IV		IV	ECS442	ECS343	
UNIDADES DE CRÉDITO	OBLIGATORIA	ELECTIVA	DENSIDAD HORARIA		
03	X	----	Horas de Asesoría	Horas de Aprendizaje	Total de horas
			02	02	04

**JUSTIFICACION**

En la actualidad se está produciendo una verdadera revolución en la manera de informarnos, comunicarnos y formarnos, provocada por la irrupción de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación. Por esta razón, los estudiantes de comunicación social como parte de los ciudadanos futuros que formarán la Sociedad de la Información, necesitarán nuevos conocimientos y habilidades para sus publicaciones a través de páginas web creadas con HTML y programas editores de páginas web como lo es Dreamweaver. Más allá de eso, es importante proyectar la información a través de internet, considerando el desarrollo competitivo del comercio electrónico, lo que demanda de páginas personales y corporativas.

**OBJETIVO GENERAL**

Proporcionar al estudiante las herramientas necesarias para el aprendizaje de HTML, a través de conceptos, ejercicios y práctica y de la aplicación Dreamweaver para diseñar páginas Web.

**CONTENIDO**

<b>UNIDAD I</b> HTML	Conceptos. Historia. Etiquetas y atributos. Estructura interna de una página.
<b>UNIDAD II</b> Dreamweaver	Elementos de Dreamweaver. Configuración y administración de un sitio local. Tablas. Estilos CSS. Formatos. Plantillas. Hipervínculos y anclas. Insertar elementos multimedia. Formularios y botones.

**ESTRATEGIAS METODOLOGICAS**

- Revisión Bibliográfica
- Exposición oral del docente. Demostración
- Discusión guiada
- Ejemplificación
- Producción digital

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila  
Secretaría General



**República Bolivariana de Venezuela**  
**Universidad Bicentaria de Aragua**  
**Vicerrectorado Académico**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Escuela de Ingeniería de Sistemas**



**ESTRATEGIAS DE EVALUACION**

- Práctica de Laboratorio.
- Participación Grupal e Individual.
- Evaluación de seguimiento

**REFERENCIAS**

- Diseño web con HTML & CSS. Gustavo Caballeiro de User Staff 2012.
- Diseño básico de páginas web en HTML. Equipo vértice 2009.
- Aprender Dreamweaver CS6 con 100 ejercicios prácticos. MEDIAactive 2013.
- HTML presente y futuro de la web. Vicente Javier Eslava Muñoz 2012. Editorial Bubok Publishing S.L.

**Dra. Edilia Teresa Papa Arcila**  
**Secretaria General**