



**República Bolivariana de Venezuela**  
**Universidad Bicentaria de Aragua**  
**Vicerrectorado Académico**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Escuela de Ingeniería de Sistemas**



MATERIA	SEMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN		
DISEÑO WEB	VII	DW1173	110 UC		
UNIDADES DE CRÉDITO	OBLIGATORIA	ELECTIVA	DENSIDAD HORARIA		
02		X	Horas de Asesoría	Horas de Aprendizaje	Total de horas
			01	02	03
JUSTIFICACION					
En la actualidad es muy importante proyectar la información a través de Internet debido al desarrollo competitivo del comercio electrónico, la demanda de páginas personales y corporativas. Por esta razón, es indispensable que los estudiantes de Ingeniería de Sistemas aprendan a crear páginas web con la ayuda de Dreamweaver CS6, HTML, y Jquery, satisfaciendo las necesidades del mercado Venezolano y global.					
OBJETIVO GENERAL					
Aprender a manejar el programa DreamWeaver CS6, de la mano con HTML, JQuery y JQuery UI, para diseñar páginas Web dinámicas (landing page). A la finalización del curso, el alumno será capaz de crear sitios Web con páginas que incorporen imágenes, enlaces, tablas, lista, capas, formularios y animaciones usando lenguaje de programación HTML y bibliotecas o framework de JavaScript que permitan al usuario ver la web como algo atractivo.					

CONTENIDO	
<b>UNIDAD I</b> Conceptos básicos y elementos de Dreamweaver CS6. Introducción a HTML.	Conceptos básicos de Dreamweaver; Elementos de instalación de Dreamweaver, La pantalla inicial, La barra de títulos, de menús y de herramientas estándar y de documentos, Los paneles e inspectores; Conceptos sobre HTML, características; Etiquetas: Concepto, Clases.
<b>UNIDAD II</b> Enlaces y Configuración de un sitio local. Propiedades y formatos de textos en HTML.	Enlaces, tipos de enlaces, como abrir, ver, modificar, guardar y cerrar documentos; Propiedades, características y formatos de textos: Títulos, párrafos, salto de línea, comentarios, énfasis, Caracteres especiales, Introducción a estilos CSS, Etiquetas y entidades HTML, Inspector de código, completar las etiquetas, errores en el código. Cómo buscar y reemplazar
<b>UNIDAD III</b> Manejo y creación de tablas y listas. Implementación de imágenes.	Las tablas, Modos de tablas, Elementos, Crear tablas, Filas y columnas, Propiedades y formato de las tablas, Anidar y combinar celdas; Listas: formato, definición, ordenadas, y elementos; Las imágenes, Insertar imágenes, Propiedades y formatos de imágenes, Combinar imágenes y tablas, Textos e imágenes, Imágenes de sustitución (HOVER); Barras de navegación
<b>UNIDAD IV</b> Creación y manipulación de marcos o frames y Capas.	Introducción a la etiqueta div, Insertar, Modificar, Formatos; Frames, Introducción, Crear y seleccionar, Configurar y guardar marcos, Contenido del marco

  
**Dr. José Domingo Mora Márquez**  
 Secretario



República Bolivariana de Venezuela  
Universidad Bicentaria de Aragua  
Vicerrectorado Académico  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ingeniería de Sistemas



<b>UNIDAD V</b> Estilos CSS avanzados. Creación e implementación de formularios.	CSS avanzado, Estructura CSS, Aplicación, Selectores CSS, Controles de fuente y espaciado, Controles de margen y bordes, Controles de posición y visualidad; Formularios, Creación y elementos, Declaración, <form>, Campos de entrada, Campos de selección, Áreas de texto <textarea>.
<b>UNIDAD VI</b> Herramientas y comportamientos avanzados. Implementación de JQuery y JQuery UI con reamweaver CS6.	Creación e implementación de Mensajes emergentes, menú y enlaces avanzados; Introducción, eventos, (hover, mousemove, mousedown y mouseup, click, focus, blur), y validación de formularios; Usar la herramienta Autocompletar, calendario, diálogos, y pestañas

**ESTRATEGIAS METODOLOGICAS**

- Revisión Bibliográfica
- Exposición. Demostración
- Técnica de la pregunta

**ESTRATEGIAS DE EVALUACION**

- Revisión de los ejercicios resueltos.
- Participación Individual
- Revisión de informes

  
Dr. José Domingo Mora Márquez  
Secretario