



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas



MATERIA	SEMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN		
DISEÑO WEB	VII	DW1173	110 UC		
UNIDADES DE CRÉDITO	OBLIGATORIA	ELECTIVA	DENSIDAD HORARIA		
02		X	Horas de Asesoría	Horas de Aprendizaje	Total de horas
			01	02	03
JUSTIFICACION					
En la actualidad es muy importante proyectar la información a través de Internet debido al desarrollo competitivo del comercio electrónico, la demanda de páginas personales y corporativas. Por esta razón, es indispensable que los estudiantes de Ingeniería de Sistemas aprendan a crear páginas web con la ayuda de Dreamweaver CS6, HTML, y JQuery, satisfaciendo las necesidades del mercado Venezolano y global.					
OBJETIVO GENERAL					
Aprender a manejar el programa DreamWeaver CS6, de la mano con HTML, JQuery y JQuery UI, para diseñar páginas Web dinámicas (landing page). A la finalización del curso, el alumno será capaz de crear sitios Web con páginas que incorporen imágenes, enlaces, tablas, lista, capas, formularios y animaciones usando lenguaje de programación HTML y bibliotecas o framework de JavaScript que permitan al usuario ver la web como algo atractivo.					

CONTENIDO	
UNIDAD I Conceptos básicos y elementos de Dreamweaver CS6. Introducción a HTML.	Conceptos básicos de Dreamweaver; Elementos de instalación de Dreamweaver, La pantalla inicial, La barra de títulos, de menús y de herramientas estándar y de documentos, Los paneles e inspectores; Conceptos sobre HTML, características; Etiquetas: Concepto, Clases.
UNIDAD II Enlaces y Configuración de un sitio local. Propiedades y formatos de textos en HTML.	Enlaces, tipos de enlaces, como abrir, ver, modificar, guardar y cerrar documentos; Propiedades, características y formatos de textos: Títulos, párrafos, salto de línea, comentarios, énfasis, Caracteres especiales, Introducción a estilos CSS, Etiquetas y entidades HTML, Inspector de código, completar las etiquetas, errores en el código. Cómo buscar y reemplazar
UNIDAD III Manejo y creación de tablas y listas. Implementación de imágenes.	Las tablas, Modos de tablas, Elementos, Crear tablas, Filas y columnas, Propiedades y formato de las tablas, Anidar y combinar celdas; Listas: formato, definición, ordenadas, y elementos; Las imágenes, Insertar imágenes, Propiedades y formatos de imágenes, Combinar imágenes y tablas, Textos e imágenes, Imágenes de sustitución (HOVER); Barras de navegación
UNIDAD IV Creación y manipulación de marcos o frames y Capas.	Introducción a la etiqueta div, Insertar, Modificar, Formatos; Frames, Introducción, Crear y seleccionar, Configurar y guardar marcos, Contenido del marco

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas



UNIDAD V Estilos CSS avanzados. Creación e implementación de formularios.	CSS avanzado, Estructura CSS, Aplicación, Selectores CSS, Controles de fuente y espaciado, Controles de margen y bordes, Controles de posición y visualidad; Formularios, Creación y elementos, Declaración, <form>, Campos de entrada, Campos de selección, Áreas de texto <textarea>.
UNIDAD VI Herramientas y comportamientos avanzados. Implementación de JQuery y JQuery UI con reamweaver CS6.	Creación e implementación de Mensajes emergentes, menú y enlaces avanzados; Introducción, eventos, (hover, mousemove, mousedown y mouseup, click, focus, blur), y validación de formularios; Usar la herramienta Autocompletar, calendario, diálogos, y pestañas

ESTRATEGIAS METODOLOGICAS

- Revisión Bibliográfica
- Exposición. Demostración
- Técnica de la pregunta

ESTRATEGIAS DE EVALUACION

- Revisión de los ejercicios resueltos.
- Participación Individual
- Revisión de informes

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General