



*República Bolivariana de Venezuela  
Universidad Bicentaria de Aragua  
Vicerrectorado Académico  
Facultad de Ciencias Administrativas y Sociales  
Escuela de Contaduría Pública  
Aragua - Venezuela*

*Especificaciones Curriculares*

*Unidad Curricular:*

***Herramientas de Apoyo de Sistemas***

<i>CARRERA</i>	<i>SEMESTRE</i>	<i>CÓDIGO</i>	<i>PRELACIÓN</i>
<i>Ingeniería de Sistemas</i>	<i>VIII</i>	<i>INFN53</i>	

<i>UNIDADES DE CRÉDITO</i>	<i>OBLIGATORIA</i>	<i>ELECTIVA</i>	<i>DENSIDAD HORARIA</i>		
			<i>Horas Asesorías</i>	<i>Horas Aprendizaje</i>	<i>Horas Totales</i>
		<i>X</i>	<i>2</i>	<i>2</i>	<i>4</i>

***JUSTIFICACIÓN***

*La Asignatura Herramientas de apoyo a los sistemas de información le permitirá conocer diversas herramientas aplicaciones de informática, y ofimática así como técnicas para la planificación y desarrollo de sistemas de información.*

### **OBJETIVO GENERAL**

*Desarrollar en el estudiante las competencias necesarias para el desarrollo sistemas de información y aplicaciones de apoyo a las actividades diarias en un organización.*

*El estudiantes debe poseer sólidos conocimientos de:*

*Ambiente Windows, Sistema Operativo, Software, Hardware*

### **CONTENIDO SINÓPTICO**

<b>UNIDADES</b>	
<i>I</i>	<i>Herramientas de Programación</i>
<i>II</i>	<i>Ofimática</i>
<i>III</i>	<i>Manejadores de Bases de Datos</i>
<i>IV</i>	<i>Elementos de refinación y perfeccionamiento de los sistemas de información</i>



<i>Unidad Número</i>		<i>Tiempo de Ejecución</i>			
<i>I</i>		<i>12 horas</i>			
<i>Nombre de la Unidad</i>					
<i>Herramientas de programación</i>					
<i>Objetivo Terminal</i>					
<i>Los estudiantes desarrollaran una perspectiva real de cómo han utilizado en las organizaciones los procedimientos basados en la computación e informática</i>					
<i>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</i>	<i>CONTENIDO PROGRAMÁTICO</i>	<i>ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS</i>			<i>EVALUACIÓN</i>
		<i>Actividades</i>	<i>Técnicas</i>	<i>Recursos</i>	
<p><i>1.-Conocer la evolución histórica de lo lenguajes de programación</i></p> <p><i>2.- Diferenciar los tipos de software</i></p> <p><i>3.- Describir las características de los equipos de gran capacidad.</i></p> <p><i>4.- Introducción a la comunicaciones</i></p>	<p><i>1.1. Reconocer los diversos lenguajes de programación y su aplicación para el desarrollo de sistemas de información.</i></p> <p><i>1.2. Lenguajes de cuarta generación</i></p> <p><i>1.3. Técnicas de producción de un software especializado.</i></p> <p><i>1.4. Compatibilidad de los lenguajes de programación de acuerdo al equipo de computación</i></p> <p><i>1.5. Macrocomputadoras</i></p> <p><i>1.6. Microcomputadoras</i></p> <p><i>1.7. Equipos de Comunicación</i></p>	<p><i>-Técnica de la pregunta. Demonstrativa.</i></p> <p><i>-Discusión en grupo.</i></p>	<p><i>-Revisión bibliográfica</i></p> <p><i>.</i></p> <p><i>-Disertación docente-alumno.</i></p> <p><i>-Revisión bibliográfica</i></p> <p><i>.</i></p> <p><i>-Disertación docente-alumno.</i></p> <p><i>-Elaboración de conclusiones.</i></p>	<p><i>-Bibliografía. Retroproyector</i></p> <p><i>-Computador.</i></p> <p><i>-Bibliografía. Retroproyector</i></p> <p><i>-Computador.</i></p> <p><i>- Diskette.</i></p>	<p><i>Participación individual y/o grupal.</i></p> <p><i>-Participación individual y/o grupal.</i></p> <p><i>-Revisión de conclusiones.</i></p>







**BIBLIOGRAFÍA**

*JAMES A. SENN. ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN GERENCIAL. EDITORIAL MC. GRAW HILL*

*ROBERT MURDICK. SISTEMA DE INFORMACIÓN ADMINISTRATIVA. EDITORIAL PRENTICE HALL*

*KENDALL Y KENDAL: ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS. EDITORIAL PRENTICE HALL*

*JONÁS MONTILVA: ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS. EDITORIAL MC. GRAW HILL*

**FUENTES VIRTUALES DE INFORMACIÓN**

