



UNIDAD CURRICULAR	TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA	IV	FEB04D	-	2
<b>DENSIDAD HORARIA</b>				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
03	04		07	
<b>EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA</b>				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>	
<b>COMPETENCIA</b>				
Diseña modelos gráficos complejos, planos bidimensionales y prototipos basados en normas y herramientas computacionales usadas en la elaboración de dibujos como apoyo a proyectos que permiten la mejora de procesos económicos y sociales, de manera crítica.				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS	ESTRATEGIAS		
Analiza las normas y técnicas básicas de proyección para la realización de dibujos en diferentes planos.	<b>Normas para la elaboración e interpretación de dibujos:</b> Normas y leyes de elaboración de planos, simbología y códigos contenidos en la legislación venezolana vigente, representación objetos reales empleando técnicas de representación bidimensional, técnicas de proyección para derivar representaciones de 2D a 3D.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Disertación</li> <li>- Demostración</li> <li>- Ejemplificación</li> <li>- Búsqueda de Información</li> <li>- Discusión Guiada</li> <li>- Resolución de Problemas Prácticos.</li> <li>- Taller</li> </ul>		
Identifica las pantallas y menús con los que cuenta el software de dibujo aplicando los diferentes comandos básicos del software para la elaboración de dibujos asistido por computadora.	<b>Operaciones Básicas:</b> Menús básicos de Windows para la gestión de los archivos, manejo de software para la elaboración de diseños asistidos.			
Desarrolla los espacios de trabajo mediante el uso de los comandos especiales avanzados para el diseño digital de planos de uso social.	<b>Comandos Especiales Avanzados:</b> Identificación de herramientas para la edición de los planos mediante software, técnicas de dibujo, uso de software en el diseño para la gestión y edición de planos de viviendas unifamiliares y multifamiliares.			
Diseña proyectos de ingeniería haciendo uso de herramientas computacionales para la mejora de procesos económicos o sociales.	<b>Gestión y diseño de Proyectos de ingeniería:</b> Aplicación de los recursos de software en la elaboración de proyectos integrales de viviendas, desarrollo de proyectos digitales empleando normas, técnicas vigentes.			
<b>REFERENCIAS</b>				
Burchar, B. Pitzar, D. (2012). <i>AutoCAD 2012</i> . Pearson Educación. Byrnes, D. (2012). <i>AutoCAD Four Dummies</i> . Editorial Wiley. French, Thomas E. (1981). <i>Dibujo Técnico</i> . De. Gustavo Gili. México. López, Luis. (1986). <i>Manual Del Constructor Popular</i> . Venezuela. Lumbardo; Joseph Y Cols. (1976). <i>Dibujo Técnico y de Ingeniería</i> . México. Luzadder, Warren (1994). <i>Fundamentos de Dibujo en Ingeniería</i> . Ediciones Prentice Hall. México. Osers Harry. (1981). <i>Dibujo de Proyectos de Construcción</i> . Tomo I, Sexta Edición, Venezuela.				