



República Bolivariana de Venezuela  
 Universidad Bicentaria de Aragua  
 Vicerrectorado Académico  
 Facultad de Ingeniería  
 Escuela de Ingeniería de Sistemas



<b>UNIDAD CURRICULAR</b>	<b>TRIMESTRE</b>	<b>CÓDIGO</b>	<b>PRELACIÓN</b>	<b>UNIDADES CRÉDITO</b>
PROGRAMACIÓN V	IX	FEE19P	FEE18P	3
<b>DENSIDAD HORARIA</b>				
<b>COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE</b>	<b>OTROS COMPONENTES</b>		<b>TOTAL HORAS SEMANALES</b>	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
4	6		10	
<b>EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA</b>				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>	
<b>COMPETENCIA</b>				
Aplica las herramientas de diseño en el desarrollo de aplicaciones en ambiente web para la automatización de los procesos de forma creativa.				
<b>UNIDADES DE COMPETENCIA</b>	<b>NÚCLEOS TEMATICOS</b>		<b>ESTRATEGIAS</b>	
Analiza los conceptos básicos que permiten la realización de código en ambiente web a fin de manejar el lenguaje de programación como herramienta computacional.	<b>Conceptos fundamentales:</b> La evolución de la web. Novedades en HTML5. Mejoras en las etiquetas básicas. Nuevas Etiquetas de HTML5. Estructura básica de un sitio web. (html4 vs html5). Comentarios en HTML.		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Disertación</li> <li>- Encuentro de saberes</li> <li>- Demostración</li> <li>- Ejemplificación</li> <li>- Búsqueda de Información</li> <li>- Conversatorio</li> <li>- Discusión</li> <li>- Lluvia de Ideas</li> </ul>	
Aplica un lenguaje de programación web que permita el desarrollo de aplicaciones.	<b>Página web:</b> Introducción a JavaScript. Crear documentos HTML que contengan controles estándar, controles activeX, tablas, formularios, marcos, imágenes y script de clientes. Utilizar HTML dinámico. Crear páginas HTML.			
Utiliza las diferentes herramientas de conexión de base de datos para el desarrollo de aplicaciones web.	<b>Base de datos en ambiente web:</b> Introducción, fundamentos, características, ventajas. Entorno de desarrollo. Diseño de tablas, consultas informes y formularios. Crear páginas HTML que lean información de una base de datos.			
<b>REFERENCIAS</b>				
Gauchat Juan D. (2004). <i>El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript</i> . Ediciones Técnicas marcombo. Post. Gerald (2006). <i>Fundamentos de base de datos. Tercera Edición. Mc Graw Hill</i> . Silbershazt. Sudarshan (2002). <i>Fundamentos de base de datos. Cuarta Edición. Mc Graw Hill</i> .				

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila  
 Secretaria General