



República Bolivariana de Venezuela
 Universidad Bicentaria de Aragua
 Vicerrectorado Académico
 Facultad de Ingeniería
 Escuela de Ingeniería de Sistemas



UNIDAD CURRICULAR	TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
PROGRAMACION III	VII	FEE17P	FEE16P	2
DENSIDAD HORARIA				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
4	5		9	
EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>	
COMPETENCIA				
Aplica las herramientas para la programación en ambiente Web implementándolas mediante la utilización del lenguaje de programación para el desarrollo de la lógica y la creatividad generando códigos ejecutables, asumiendo una actitud ético y responsable.				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS		ESTRATEGIAS	
Analiza los elementos fundamentales de la programación web para el manejo del lenguaje de programación como herramienta computacional	Conceptos fundamentales: Historia, evolución, funcionalidad y arquitectura del lenguaje PHP; Tipos de datos elementales. Acciones elementales: declaración de variable, constantes y tipos; Operaciones de lectura/escritura; Uso de funciones. Funciones definidas por el usuario. Funciones del lenguaje. Extensiones en PHP.		<ul style="list-style-type: none"> - Disertación - Encuentro de saberes - Demostración - Ejemplificación - Búsqueda de Información - Conversatorio - Discusión - Lluvia de Ideas 	
Utiliza las sentencias de control y arreglos de datos que deben aplicarse para controlar el flujo del programa a través de la toma de decisiones y la realización de acciones repetitivas	Sentencias de control y Arreglos de datos: Estructuras de selección: condicional If simple, If...elseif y condicionales anidados; Selección múltiple switch. Instrucciones break y default; Estructuras iterativas: Para, Repetir, Mientras. Arreglos unidimensionales, declaración, operaciones; Algoritmos para operaciones sobre vectores. Búsqueda secuencial; Ordenamiento de elementos en vectores; Arreglos multidimensionales, declaración, operaciones.			
Establece los elementos para la programación orientada a objetos que permitan diseñar aplicaciones y programas informáticos basada en varias técnicas de la programación para la resolución de problemas de la vida cotidiana.	Introducción a la programación orientada a objetos: Declaración de clases. Atributos. Constructores. Métodos. Acceso a atributos y métodos; Declaración de superclases y subclases. Definición y acceso a miembros protected. Uso de los constructores en la jerarquía de la herencia; Implementación de métodos usando el polimorfismo para que ejecuten acciones diversas dependiendo del objeto que lo invoca.			

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
 Secretaria General



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas



Diseña el manejo de base de datos a través de la programación web.	Acceso a bases de datos: Conexión a una base de datos usando ODBC. Ejecución de sentencias para la recuperación, inserción, eliminación y actualización de registros usando funciones ODBC; Conexión a una base de datos en MySQL. Ejecución de sentencias para la recuperación, inserción, eliminación y actualización de registros	
<p style="text-align: center;">REFERENCIAS</p> Achour Mehdi, Betz Friedhelm. (2007). <i>Manual Oficial de PHP</i> . Omer (2007), <i>MVC con PHP</i> . Raya Cabrera José (2001). <i>HTML 4</i> .		

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General