



República Bolivariana de Venezuela
 Universidad Bicentaria de Aragua
 Vicerrectorado Académico
 Facultad de Ingeniería
 Escuela de Ingeniería de Sistemas



UNIDAD CURRICULAR	TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
SISTEMAS OPERATIVOS II	VII	FEE17S	FEE16S	2
DENSIDAD HORARIA				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
3	4		7	
EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>	
COMPETENCIA				
<p>Analiza el funcionamiento de un sistema operativo móvil, tomando en cuenta sus características, y propiedades con la finalidad de implementar aplicaciones informáticas que operen en dispositivos móviles y que a su vez represente una solución a un problema en el entorno profesional y social manteniendo una actitud analítica y responsable.</p>				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS		ESTRATEGIAS	
Analiza la historia y evolución de los sistemas operativos móviles con la finalidad de conocer sus características y usabilidad.	Características y estructura de un sistema operativo móvil: Historia y evolución de los sistemas operativos móviles. Estructura de un sistema operativo móvil. Características de los sistemas operativos móviles. Identificación de los requerimientos de hardware para el funcionamiento de los sistemas operativos móviles.		<ul style="list-style-type: none"> - Disertación - Encuentro de saberes - Demostración - Ejemplificación - Búsqueda de Información - Conversatorio - Discusión - Lluvia de Ideas 	
Analiza las operaciones del núcleo de un sistema operativo móvil, con la finalidad de administrar los procesos, el sistema de archivos y el acceso a la memoria.	Núcleo de un sistema operativo móvil: Núcleo o kernel. Controladores. Gestión de procesos. Sistema de archivos. Gestión de memoria.			
Desarrolla los módulos que dan soporte a la ejecución de las aplicaciones móviles, con la finalidad de implementar los servicios de mensajería, acceso a sitios Web, multimedia y seguridad del dispositivo.	Servicios de aplicaciones móviles: Motor de mensajería y comunicaciones. Códecs Multimedia. Intérpretes de páginas Web. Gestión del dispositivo y seguridad.			
Desarrolla el conjunto de interfaces programables abiertas, con la finalidad de facilitar el desarrollo de sistemas móviles.	Interfaces y componentes programables: Gestor de aplicaciones. Interfaces programables. Componentes gráficos. Aplicaciones nativas.			
REFERENCIAS				
Sistema operativo Android (2015). [Página Web en línea]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Categor%C3%ADa:Android				
Sistema operativo IOS (2015). [Página Web en línea]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Categor%C3%ADa:IOS_(Apple)				
Sistema operativo móvil (2015) [Página Web en línea]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Categor%C3%ADa:Windows_Phone				