



República Bolivariana de Venezuela  
 Universidad Bicentaria de Aragua  
 Vicerrectorado Académico  
 Facultad de Ingeniería  
 Escuela de Ingeniería de Sistemas



UNIDAD CURRICULAR	TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
INVESTIGACIÓN APLICADA	XI	FEI1BP	FEI-AP	2
<b>DENSIDAD HORARIA</b>				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
3	5		8	
<b>EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA</b>				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input checked="" type="checkbox"/>	
<b>COMPETENCIA</b>				
Aplica los elementos esenciales para la elaboración de proyectos, teniendo en cuenta las diferentes metodologías utilizadas en las áreas de desarrollo de ingeniería de sistemas considerando la relevancia de la creatividad y la responsabilidad con actitud ética.				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS	ESTRATEGIAS		
Diseña los instrumentos de recolección de información necesarios acordes al área de desarrollo a fin de plantear la solución o propuestas.	<b>Recopilación de la Información:</b> Planos de Desarrollo; Inventario de Recursos Disponibles Áreas de Desarrollo .Perfil del Investigador; Innovación Tecnológica. Técnicas más frecuentes en ingeniería de sistemas: Entrevista, Revisión de Material Bibliográfico. Observación Directa, Encuesta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Disertación</li> <li>- Encuentro de saberes</li> <li>- Demostración</li> <li>- Ejemplificación</li> <li>- Búsqueda de Información</li> <li>- Conversatorio</li> <li>- Discusión</li> <li>- Lluvia de Ideas</li> </ul>		
Analiza la situación inicial tomando en cuenta el entorno para el desarrollo de la solución o propuesta.	<b>Análisis de la Situación Inicial:</b> Detección de Necesidades. Solución de Problemas.			
Determina la metodología a utilizar para el desarrollo de la solución o propuesta	<b>Metodología:</b> Orientada a Usuarios; Diseño Estructurado de Hipermedia; Software Educativos; Redes. Fases de la Metodología. Objetivos. Ámbitos de la Propuesta. Define el Alcance y la Limitación de la solución o propuesta a desarrollar.			
Determina los recursos necesarios y la planificación para la realización del proyecto.	<b>Planificación del Proyecto:</b> Recursos Necesarios. Planificación del Proyecto.			
<b>REFERENCIAS</b>				
Galvis, Á. (1992). <i>Ingeniería del software educativo</i> . Editorial Uniandes. Kendall & Kendall (2005). <i>Análisis y diseño de sistemas</i> . Editorial Pearson Prentice Hall. Sexta edición. México. Martín y Odell (1992). <i>Análisis y diseño orientado a objetos</i> . Prentice Hall. Miranda y Martín (2007). <i>Proyectos de trabajo de grado para ingeniería de sistemas</i> .				

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila  
 Secretaria General