



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas



MATERIA	SEMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN		
APLICACIONES MOVILES	X	FPE10A	171 UC		
UNIDADES DE CRÉDITO	OBLIGATORIA	ELECTIVA	DENSIDAD HORARIA		
03	X		Horas de Asesoría	Horas de Aprendizaje	Total de horas
			02	02	04

JUSTIFICACION

Esta asignatura le permitirá al futuro profesional de la carrera de Ingeniería de sistemas diseñar y desarrollar aplicaciones móviles, utilizables por empresas a nivel mundial, que se aprovechan como canal de comunicación entre las compañías y sus clientes. Dada la elevada penetración que los dispositivos móviles han alcanzado alrededor del mundo, las aplicaciones móviles se convierten en la manera más rápida de llegar a un gran porcentaje de público objetivo, lo cual representa un gran porcentaje de uso y aplicación de estas herramientas

OBJETIVO GENERAL

Proporcionar al estudiante las herramientas necesarias para el aprendizaje de Desarrollo de Aplicaciones Móviles, a través de conceptos, ejercicios y práctica

CONTENIDO

UNIDAD I Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Qué son las herramientas de desarrollo. Dalvik Virtual Machine. Cómo desarrollar aplicaciones Android. Resource Editors. Logging. Instalación de Eclipse. Instalación del plugin ADT y del Android SDK. Instalación manual del Android SDK. Instalación de una versión específica de Android
UNIDAD II Diseño de Aplicaciones móviles	Estructura de Android: Núcleo, Runtime. Librerías nativas. Seguridad y permisos. Componentes de una aplicación Android. Capas. Controles básicos. Controles de selección. Pestañas, barras y menús. Widgets
UNIDAD III Gestión de bases de datos	Definición de elementos de formulario con HTML5. Uso de SQLite. Inserción, actualización y eliminación de registros. Consulta y recuperación de registros
UNIDAD IV Acceso a servicios Web desde aplicaciones móviles	Servicios Web en Android: SOAP, REST. Inicio de sesión con Google+. Acceso a datos del perfil de Google+. Publicar aplicaciones en Google Play

ESTRATEGIAS METODOLOGICAS

- Revisión Bibliográfica
- Exposición. Demostración
- Técnica de la pregunta

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas



ESTRATEGIAS DE EVALUACION

- Revisión de los ejercicios resueltos.
- Participación Individual
- Revisión de informes

REFERENCIAS

- Guía Android. Maestros del web. <http://www.maestrosdelweb.com/guias/#guia-android>.
- Manual de Programación Android v2. Salvador Gómez Oliver.
https://mega.co.nz/#!7QIU1JTb!WPHN7ypBZOJnSjUde7ymr1_JJtSnyWoJOZS9CsxVBg
- Creación de Aplicaciones Móviles en Android. <http://osl.ulpgc.es/files/docs/cursos/android/D2-1.pdf>
- Amazing Android Apps for Dummies
<https://mega.co.nz/#!XBoSVaJJ!Za2ewGOKrSnZmBrzGdHKQAS95UhnkODs4plUghwYeRM>

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General