



República Bolivariana de Venezuela
 Universidad Bicentaria de Aragua
 Vicerrectorado Académico
 Facultad de Ingeniería
 Escuela de Ingeniería de Sistemas



UNIDAD CURRICULAR	TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS II	VI	FEE16D	FEE15D	2
DENSIDAD HORARIA				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
3	4		7	
EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA				
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>	
COMPETENCIA				
Implementa las soluciones surgidas del análisis de situaciones planteadas en la fase analítica considerando las técnicas de diseño, manejo e implantación de los sistemas de información que permitan resolver situaciones específicas del área de sistemas con una actitud crítica y responsable.				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS		ESTRATEGIAS	
Analiza el contexto del nuevo sistema describiendo su diseño conceptual.	Contexto de un sistema de información: Definición de requerimientos. Importancia de los requerimientos: análisis de la capacidad de control de hechos. Elementos del diseño: flujo de datos, procesos, procedimientos, almacenamiento, funciones. Carta estructurada.		<ul style="list-style-type: none"> - Disertación. - Encuentro de saberes. - Demostración. - Ejemplificación - Búsqueda de Información. - Conversatorio. - Discusión. - Lluvia de Ideas 	
Diseña las entradas, arquitectura, salidas e interfaces de usuario del sistema a fin de cumplir con las especificaciones del sistema en su fase de análisis.	Diseño del sistema: Objetivos para la captura de datos. Diseño de procedimientos para la captura efectiva de datos. Mecanismos para asegurar la calidad de los datos de entrada: validación. Objetivos del diseño de salidas: tipos de salidas, documentos de salida. Aspectos importantes de los diseños de salida. Métodos de salida: elementos del diseño de las salidas en pantalla, plantillas para pantallas, diseño de pantallas, diseño de ventanas. Elementos del diseño de las salidas impresas. Diseño de la base de datos. Modelo entidad-relación.			
Implementa un sistema de información con la finalidad de ponerlo en producción considerando el plan de adiestramiento y la documentación del nuevo sistema.	Implantación del sistema de información: Instalación del sistema de información. Pruebas: del programa, de los enlaces y del sistema con datos de prueba, del sistema completo con datos reales. Pruebas especiales. Conversión: reemplazo total, conversión en paralelo, conversión gradual, conversión por prototipos modulares, conversión distribuida. Seguridad del sistema de información: física y lógica. Documentación. Mantenimiento y auditoría. Adiestramiento de usuarios: estrategias, lineamientos, objetivos, métodos, materiales			

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
 Secretaria General



**República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas**



REFERENCIAS

- Bennett, S. (2012) *Análisis y Diseño en Sistemas* (3era edición). España. Mc Graw Hill.
González, P. (2014). *Arquitectura y Diseño del Software* (1era edición). España. Mc Graw Hill.
Kendall & Kendall (2012). *Análisis y diseño de sistemas* (8va edición). México. Editorial Pearson.
Piattini, V. (2011) *Análisis y diseño detallado de aplicaciones informáticas de gestión* (1era edición). México. Editorial Ra-Ma.
Pressman, R.(2010). *Ingeniería del software*. (4ta edición). España. Mc Graw Hill.

**Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaria General**