



UNIDAD CURRICULAR		TRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA		IV	FEB04D	-----	2
DENSIDAD HORARIA					
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE		OTROS COMPONENTES		TOTAL HORAS SEMANALES	
HORAS GUIADAS		HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
4		5		9	
EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA					
COMPETENCIA GÉNERICA <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA BÁSICA <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECIFICA DE EJES <input type="checkbox"/>	ESPECIFICA INVESTIGACION <input type="checkbox"/>		
COMPETENCIA					
Diseña modelos gráficos complejos, planos bidimensionales y prototipos basados en normas y herramientas computacionales usadas en la elaboración de dibujos como apoyo a proyectos que permiten la mejora de procesos económicos y sociales, de manera crítica.					
NÚCLEOS TEMATICOS		UNIDADES DE COMPETENCIA		ESTRATEGIAS	
Normas para la elaboración e interpretación de dibujos: Normas y leyes de elaboración de planos, simbología y códigos contenidos en la legislación venezolana vigente, representación objetos reales empleando técnicas de representación bidimensional, técnicas de proyección para derivar representaciones de 2D a 3D.		Analiza las normas y técnicas básicas de proyección para la realización de dibujos en diferentes planos.		<ul style="list-style-type: none"> - Ensayos - Trabajo colaborativo - Diagramas - Informes de investigación - Videos - Proyectos - Posters - Papeles de trabajo (papers) - Murales - Representaciones gráficas - Artículos académicos 	
Operaciones Básicas: Menús básicos de Windows para la gestión de los archivos, manejo de software para la elaboración de diseños asistidos.		Identifica las pantallas y menús con los que cuenta el software de dibujo aplicando los diferentes comandos básicos del software para la elaboración de dibujos asistido por computadora.			
Comandos Especiales Avanzados: Identificación de herramientas para la edición de los planos mediante software, técnicas de dibujo, uso de software en el diseño para la gestión y edición de planos de viviendas unifamiliares y multifamiliares.		Desarrolla los espacios de trabajo mediante el uso de los comandos especiales avanzados para el diseño digital de planos de uso social.			
Gestión y diseño de Proyectos de ingeniería: Aplicación de los recursos de software en la elaboración de proyectos integrales de viviendas, desarrollo de proyectos digitales empleando normas, técnicas vigentes.		Diseña proyectos de ingeniería haciendo uso de herramientas computacionales para la mejora de procesos económicos o sociales.			
EVIDENCIAS		TÉCNICAS		INSTRUMENTO	



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Bicentaria de Aragua
Vicerrectorado Académico
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería Eléctrica



<ul style="list-style-type: none">- Ensayo- Estudio de casos- Exposición- Informe- Organizadores gráficos- Wiki- Chat	<ul style="list-style-type: none">- Análisis de producción escrita- Análisis de producción oral- Observación	<ul style="list-style-type: none">- Rúbrica- Escala de estimación- Lista de cotejo- Registro de observación
---	--	--

REFERENCIAS

Burchar, B. Pitzar, D. (2012). *AutoCAD 2012*. Pearson Educación.
Byrnes, D. (2012). *AutoCAD Four Dummies*. Editorial Wiley.
French, Thomas E. (1981). *Dibujo Técnico*. De. Gustavo Gili. México.
López, Luis. (1986). *Manual Del Constructor Popular*. Venezuela.
Lumbardo; Joseph Y Cols. (1976). *Dibujo Técnico y de Ingeniería*. México.
Luzadder, Warren (1994). *Fundamentos de Dibujo en Ingeniería*. Ediciones Prentice Hall. México.
Osers Harry. (1981). *Dibujo de Proyectos de Construcción*. Tomo I, Sexta Edición, Venezuela

Dra. Edilia Teresa Papa Arcila
Secretaría General